

```

#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include <cmath>
// specjalnie dla klasy 1e dodałem info
// komentarz jest pomijany przy kompilowaniu kodu
// więc może być przydatny w niektórych zagadnieniach
using namespace std;
void liniowa (int a, int b) // tu jest funkcja liniowa
{
    double x;
    if (a!=0)
    {
        x=-b/a;
        cout<<"liniowa i x= "<<x<<endl;
    }
    else cout<<"blad dzielenia/0"<<endl;
};
void kwadratowa (int a, int b, int c)// tu jest funkcja kwadratowa
{
    double delta;
    double x1, x2;
    delta=b*b-(4*a*c);
    if (delta>0)
    {
        cout<<"rownanie ma dwa rozwiazania";
        x1=(-b-sqrt(delta))/(2*a);
        x2=(-b+sqrt(delta))/(2*a);
        cout<<" x1="<<x1<<" i x2="<<x2<<endl;
    }
    else
        if (delta==0)
        {
            cout<<"rownanie ma jedno rozwiazanie";
            x1=-b/(2*a);
            cout<<" i x="<<x1<<endl;
        }
    else cout<<"Brak rozwiazan"<<endl;
};

int main(int argc, char *argv[])
{
    //zaczynamy część wykonawczą
    int x,y,z;
    cout<<"podaj a,b,c ";
    cin>>x>>y>>z;
    //tu w zależności od warunku wykonuje się odpowiednia funkcja
    if (x==0) liniowa (y, z);
    else kwadratowa (x, y, z);

    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
}

```