

Czy warto stosować funkcje?

Przypuśćmy, że mamy zadanie: Napisz program - Oblicz i wyświetl wyniki 4 podstawowych działań arytmetycznych: $a+b+c$; $a-b-c$; $a*b*c$; $a/b/c$; dla 3 dowolnych liczb całkowitych wprowadzonych z klawiatury przez użytkownika i ich wszystkich możliwych kombinacji. Przykładowo dla liczb 1,2,3 mamy takie ustawienia (a,b,c); (a,c,b); (c,b,a); (c,a,b); (b,a,c); (b,c,a). Suma i iloczyn będą takie same w każdym przypadku, ale różnica i iloraz już nie. Więc piszemy program...

Przykładowe rozwiązanie z wykorzystaniem funkcji.

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>

using namespace std;
void oblicz (int a, int b, int c)
{
    int suma, il, roz;
    float iloraz;
    suma=a+b+c;
    roz=a-b-c;
    il=a*b*c;
    iloraz=a/b/c;
    cout<<"    suma a+b+c= "<<suma<<endl;
    cout<<"roznica a-b-c= "<<roz<<endl;
    cout<<"iloczyn a*b*c= "<<il<<endl;
    cout<<" iloraz a/b/c= "<<iloraz<<endl<<endl;
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    int a, b, c;
    cout<<"podaj 3 liczby calkowite:";
    cin>>a>>b>>c;
    oblicz(a,b,c);
    oblicz(a,c,b);
    oblicz(c,b,a);
    oblicz(c,a,b);
    oblicz(b,a,c);
    oblicz(b,c,a);
    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

Czy warto stosować funkcję jeżeli mielibyśmy za zadanie zrobić to samo analogicznie dla większej ilości liczb 4 czy 5?

Odpowiedź pozostawiam Wam.